

SUPER LIGA OFICIAL
CARTÓRIOS SP
DE FUTEBOL SOCIETY



REGULAMENTO
VERSÃO 1

ORGANIZAÇÃO:



APOIO:

CAPÍTULO 1 – DA FINALIDADE

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, promovida pela Associação dos Notários e Registradores do Estado de São Paulo (Anoreg/SP), com apoio da **ARISP, ARPEN/SP, CNB/SP, IEPTB/SP e IRT-DPJ/SP**, tem por objetivo, incentivar a prática esportiva no meio extrajudicial, e promover a socialização e a integração entre os participantes e cartórios.

CAPÍTULO 2 – DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** é um evento que contará com os serviços da **SPORTIVA MARKETING E EVENTOS LTDA.**, para sua organização, supervisão e direção técnica.

CAPÍTULO 3 – DO PERÍODO E LOCAL DE REALIZAÇÃO

Será realizada aos domingos nas Quadras indicadas pela empresa organizadora nas cidades de São Paulo, Marília, Santos, Sorocaba, São José do Rio Preto, Ribeirão Preto, São José dos Campos e Campinas, de onde sairão os campeões de cada região.

Sorteio definirá a sede da Final Estadual, que contará com os campeões de cada uma das Regionais. Caso o campeão não possa comparecer, poderá ser substituído pelo vice-campeão e assim sucessivamente.

CAPÍTULO 4 – DA INSCRIÇÃO

As inscrições das equipes poderão ser feitas até o dia **20 de fevereiro**, por meio do preenchimento da **Ficha de Inscrição das Equipes**.

O valor da inscrição será de R\$ 300,00 e deve ser feito no ato de inscrição da equipe, com depósito bancário para:

Nome: Associação dos Notários e Registradores do Estado de São Paulo – Anoreg/SP

CNPJ: 02.095.227 0001.93

Banco: Bradesco

Agência: 00099

Conta Corrente: 0301376-6

O comprovante de depósito deve ser enviado para o email: evento@anoregsp.org.br - com o nome da respectiva equipe inscrita.

É obrigatória a definição de um capitão e um técnico responsáveis pela equipe.

A ficha de inscrição da equipe deverá, obrigatoriamente, estar assinada pelo(a)(s) respectivo(a)(s) Registrador(a)(s)/Notário(a)(s) responsável(eis) pelo(s) cartório(s), podendo este(a) ser ainda um(a) dos integrantes da equipe.

CAPÍTULO 5 – DA PARTICIPAÇÃO

Podem participar da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, equipes representantes de cartórios extrajudiciais de todo o Estado de São Paulo, desde que esteja filiado à Associação dos Notários e Registradores do Estado de São Paulo (Anoreg/SP).

Podem participar da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** profissionais que tenham os seguintes tipos de vínculo empregatício com os cartórios pelos quais se inscreveram: CLT, PJ ou estagiários. Freelancers (freelas) e terceirizados são proibidos.

Todos os jogadores inscritos deverão apresentar no ato de inscrição da equipe:

- a) cópia da carteira de trabalho ou cópia do holerite com pelo menos 45 dias do início de seu contrato ou
- b) cópia da nota fiscal de prestação de serviço (máximo de 2 meses da data da emissão) com pelo menos 45 dias do início de sua prestação e cópia do contrato social da empresa contratada.

Todos os valores poderão ser rasurados.

O não cumprimento da norma acima implicará na anulação da inscrição.

A equipe que for eliminada por esse motivo não poderá participar da edição seguinte da Super Liga e não terá o valor da inscrição devolvido.

Cada equipe deverá inscrever até 16 jogadores ao longo de todo o campeonato.

As equipes podem ser formadas por funcionários de um só cartório ou pela junção de até três (3) cartórios da mesma Comarca.

A equipe que não tiver a quantidade mínima de jogadores inscritos até as 14h do dia 20 de fevereiro, perderá 1 ponto na tabela.

Após 20 de fevereiro, as inscrições complementares de jogadores de equipes já inscritas, deverão ser enviadas à **ANOREG/SP** pelo e-mail evento@anoregsp.org.br até quarta-feira que antecede a rodada, sem exceção, para que estes atletas sejam colocados na pré-súmula e tenham condições de jogo.

As inscrições destes novos jogadores só serão efetivamente consideradas após a confirmação de recebimento do e-mail por parte da **ANOREG/SP**.

O representante da equipe, deverá notificar oficialmente à **ANOREG/SP**, a inclusão deste novo jogador e aguardar a confirmação de recebimento de e-mail para que ele esteja oficialmente inscrito. Caso contrário, ele não poderá participar dos jogos seguintes.

Os jogadores inscritos só poderão jogar ou permanecer no banco de reservas tendo apresentado algum documento oficial com foto como RG (original ou cópia autenticada), CNH ou passaporte. Imagens de documentos de aplicativos oficiais também serão aceitas. Carteiras de trabalho e boletins de ocorrência indicando furto, roubo ou perda de documentos não serão aceitos.

As equipes classificadas para o Torneio Estadual Final, poderão apenas substituir jogadores, **no máximo dois**, até um dia antes do início do Torneio Estadual Final.

Caso uma equipe não compareça a um jogo proporcionando assim um WO, deverá pagar R\$ 1.000 de multa via boleto. Ele será enviado nominal ao Cartório.

Os R\$ 1.000 serão destinados a uma Instituição de caridade a ser escolhida pela ANOREG/SP e seu recibo será divulgado na internet.

Não são permitidos patrocínios e/ou publicidade – nos uniformes das equipes e de materiais das torcidas – cujos patrocinadores conflitam com as parcerias estabelecidas pela ANOREG/SP, devendo a equipe consultar eventual liberação pelo email: evento@anoregsp.org.br

CAPÍTULO 6 - DOS JOGOS

A competição será regida de acordo com as regras oficiais adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol 7 Society (CBF7S), incluindo adaptações introduzidas pela **SPORTIVA**.

Cada jogo contará com uma equipe composta de dois árbitros e um mesário, não cabendo vetos ou recursos por parte das equipes quando da escalação ou decisões da arbitragem.

Os jogos da fase de grupos e da fase final terão duração de 15 x 15 minutos corridos, com intervalo de 5 minutos de descanso. Os jogos da fase final, terão em caso de empate no tempo regulamentar, disputa de pênaltis conforme descrito no capítulo 7.

Haverá tolerância máxima de 10 minutos de atraso em cada jogo. A equipe que não comparecer no horário pré-determinado na tabela será considerada perdedora por WO, considerando-se o placar de 1 x 0 para a equipe presente. Caso este WO ocorra já na 3ª rodada da fase de grupos (1ª fase), a equipe será automaticamente eliminada independente da sua posição atual no grupo.

Caso um time proporcione WO, os jogadores inscritos do time ausente que não compareceram ao jogo, estarão proibidos de participar da edição seguinte da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** por qualquer empresa, com exceção do jogador que por acaso estiver suspenso.

O jogo será disputado entre duas equipes formadas por 7 jogadores (1 goleiro mais 6 jogadores de linha). É vedado o início de um jogo sem que as equipes tenham um mínimo de 5 jogadores em campo, nem será permitida sua continuidade, se uma ou ambas as equipes, ficarem reduzidas a 3 jogadores. No banco de reservas poderão ficar apenas os jogadores reservas devidamente uniformizados, o técnico da equipe e um auxiliar se for o caso.

As equipes participantes deverão apresentar-se com uniformes completos: camisas idênticas e numeradas, shorts com a mesma cor predominante (se numerados, deverão ter o mesmo número da camisa) e meias com a mesma cor predominante. As camisas dos goleiros deverão ser de cores diferentes das camisas dos jogadores de linha. Não é permitido o uso de esparadrapos, fitas, tintas ou qualquer outro artifício para alterar o número original da camisa ou incluir algum número.

Os jogadores deverão jogar com chuteiras de futebol society ou de futsal, sendo proibido qualquer tênis de passeio, chuteira com travas de alumínio ou de borracha. O uso de caneleiras é obrigatório, inclusive para os goleiros.

Em caso de camisas da mesma cor, caberá à equipe que estiver à direita da tabela de jogos (visitante) usar coletes fornecidos pela **SPORTIVA**.

Caso a equipe não tenha uniforme a **SPORTIVA** fornecerá coletes para ser utilizados sobre as camisas.

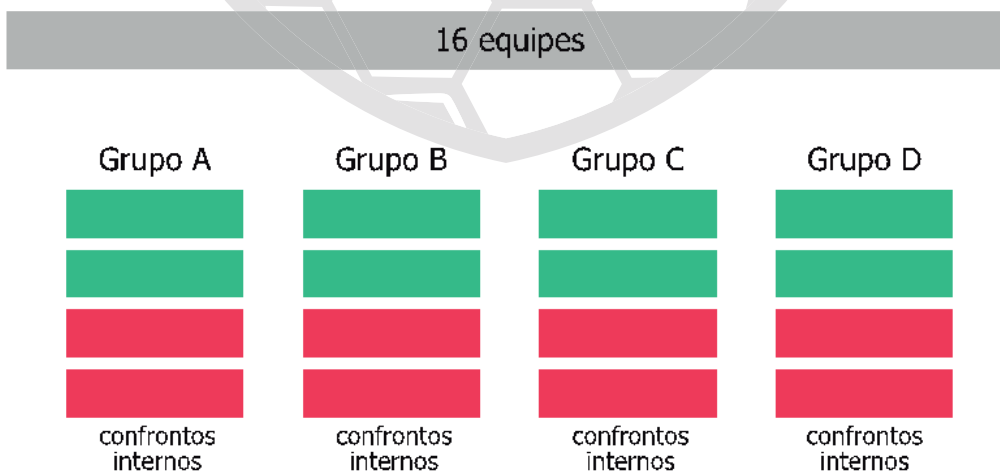
O responsável por cada equipe deverá entregar os documentos de todos os jogadores ao mesário, conforme descrito no capítulo 5, 10 minutos antes do horário previsto na tabela para o início do seu jogo.

CAPÍTULO 7 – DO SISTEMA DE DISPUTA - MASCULINO

Será realizado um sorteio para determinar em quais grupos as equipes entrarão nas regiões onde houverem mais de 4 equipes inscritas.

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** será disputada, em 2 fases distintas, sendo a 1ª Fase formada por competições regionais em oito regiões paulistas, a saber:

- **São Paulo e Grande São Paulo:** 16 equipes
- Cada equipe joga contra as outras do mesmo grupo, classificando-se as 2 melhores de cada grupo para a fase de quartas de final e, a partir desta fase, a competição se torna eliminatória até a final



Cada equipe joga contra as outras do mesmo grupo, classificando-se as 2 melhores de cada grupo para a fase quartas de final.

- **Santos:** 4 equipes

Regiões Administrativas da Baixada Santista e Vale do Ribeira
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

- **Sorocaba:** 4 equipes

Regiões Administrativas de Sorocaba e Itapeva
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

- **Campinas:** 4 equipes

Região Administrativa de Campinas
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

- **Ribeirão Preto:** 4 equipes

Regiões Administrativas de Ribeirão Preto / Central / Franca
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

- **São José do Rio Preto:** 4 equipes

Regiões Administrativas de Araçatuba / São José do Rio Preto / Barretos
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

- **Marília:** 4 equipes

Regiões Administrativas de Marília / Bauru / Presidente Prudente
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

- **São José dos Campos:** 4 equipes

Região Administrativa do Vale do Paraíba
<http://produtos.seade.gov.br/produtos/divpolitica/>

4 equipes

Grupo único



Todos jogam contra todos no grupo.
O melhor se classifica para a fase final

Caso tenha dúvidas sobre a qual Regional sua Comarca está vinculada, entre em contato com a Anoreg/SP. (11) 3111-6363 ou pelo email evento@anoregsp.org.br

- Cada equipe joga contra as outras do mesmo grupo, classificando-se a ganhadora para a **FINAL ESTADUAL**

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

Vitória	3 pontos;
Empate	1 ponto;
Derrota	0 ponto.

Ao término da fase de grupos, ocorrendo igualdade de pontos entre 2 ou mais equipes, ficará melhor classificada a equipe que pela ordem obtiver vantagem no seguinte critério de desempate:

- a) melhor saldo de gols;
- b) maior número de gols pró;
- c) confronto direto já realizado (entre as duas equipes);
- d) menor número de cartões vermelhos em toda a 1ª fase;
- e) menor número de cartões amarelos em toda a 1ª fase;
- f) presença no congresso técnico;
- g) sorteio.

Nos confrontos eliminatórios, se os jogos desta fase terminarem empatados no tempo regulamentar, serão decididos através de cobrança de pênaltis. As cobranças serão alternadas por equipe e deverão ser realizadas em uma série de 3 pênaltis para cada uma. Encerrada a 1ª série de cobranças e persistindo o empate, haverá uma nova série de pênaltis alternados, até que haja o vencedor.

2ª fase – FINAL ESTADUAL

Os campeões regionais se qualificarão para a **FINAL ESTADUAL**, a ser disputada em região a ser sorteada dentre as 8 definidas para as competições regionais.

Será realizado um sorteio para determinar em quais grupos as 8 equipes vencedoras regionais estarão.

Cada equipe joga contra as outras do mesmo grupo, classificando-se as 2 melhores de cada grupo para a fase semifinal e, os ganhadores desta, para a final.

8 equipes

Grupo A



confrontos
internos

Grupo B



confrontos
internos

Cada equipe joga contra as outras do mesmo grupo, classificando-se as 2 melhores de cada grupo para a fase semifinal

A Super Liga será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

Vitória	3 pontos;
Empate	1 ponto;
Derrota	0 ponto.

Ao término da fase de grupos, ocorrendo igualdade de pontos entre 2 ou mais equipes, ficará melhor classificada a equipe que pela ordem obtiver vantagem no seguinte critério de desempate:

- melhor saldo de gols;
- maior número de gols pró;
- confronto direto já realizado (entre as duas equipes);
- menor número de cartões vermelhos em toda a 1ª fase;
- menor número de cartões amarelos em toda a 1ª fase;
- presença no congresso técnico;
- sorteio.

Nos confrontos eliminatórios, se os jogos desta fase terminarem empatados no tempo regulamentar, serão decididos através de cobrança de pênaltis. As cobranças serão alternadas por equipe e deverão ser realizadas em uma série de 3 pênaltis para cada uma. Encerrada a 1ª série de cobranças e persistindo o empate, haverá uma nova série de pênaltis alternados, até que haja o vencedor.

CAPÍTULO 8 – DO SISTEMA DE DISPUTA – FEMININO

A **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, na **categoria feminina**, será disputada em 1 fase – Grupo Único – onde todos jogam contra todos dentro do grupo, sendo que aquele que conquistar o maior número de pontos é o campeão.

4 equipes

Grupo único

SUPER LIGA OFICIAL
CARTÓRIOS SP
DE FUTEBOL SOCIETY

Todos jogam contra todos no grupo.
O melhor é considerado o campeão.

A Super Liga será regida pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

Vitória	3 pontos;
Empate	1 ponto;
Derrota	0 ponto.

Ao término da fase de grupos, ocorrendo igualdade de pontos entre 2 ou mais equipes, ficará melhor classificada a equipe que pela ordem obtiver vantagem no seguinte critério de desempate:

- melhor saldo de gols;
- maior número de gols pró;
- confronto direto já realizado (entre as duas equipes);
- menor número de cartões vermelhos em toda a 1ª fase;
- menor número de cartões amarelos em toda a 1ª fase;
- presença no congresso técnico;
- sorteio.

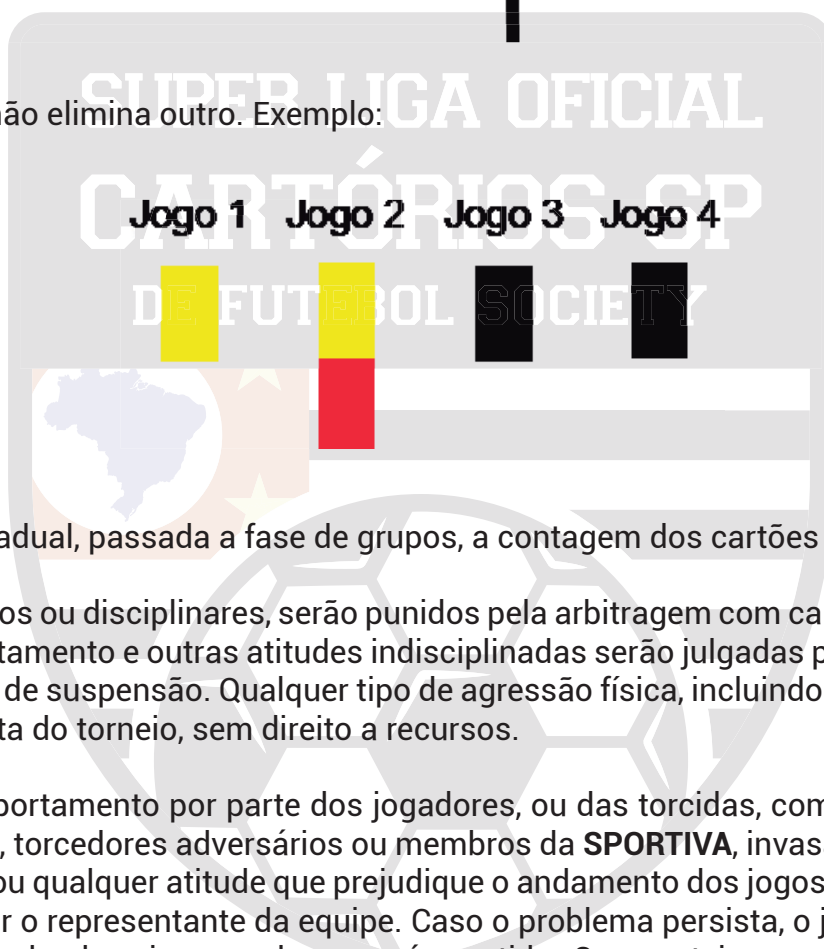
CAPÍTULO 9 – DAS PENALIDADES

Haverá contagem de cartões para fins de suspensão automática. Os cartões serão somados da seguinte forma:

2 amarelos ou 1 vermelho = suspensão de 1 partida;



Importante: 1 cartão não elimina outro. Exemplo:



Nos jogos da final estadual, passada a fase de grupos, a contagem dos cartões não será zerada.

Lances de jogo, técnicos ou disciplinares, serão punidos pela arbitragem com cartões. Atitudes antidesportivas, mau comportamento e outras atitudes indisciplinadas serão julgadas pela **SPORTIVA** e podem acarretar jogos extras de suspensão. Qualquer tipo de agressão física, incluindo cusparadas, resultarão em banimento do atleta do torneio, sem direito a recursos.

No caso de mau comportamento por parte dos jogadores, ou das torcidas, como agressão a adversários, árbitros, técnicos, torcedores adversários ou membros da **SPORTIVA**, invasão de quadra, vandalismo, tumulto, ofensas ou qualquer atitude que prejudique o andamento dos jogos, a **SPORTIVA** irá paralisar o jogo e comunicar o representante da equipe. Caso o problema persista, o jogo será encerrado. Se esta equipe estiver perdendo o jogo, o placar será mantido. Caso esteja empatando ou ganhando, o placar considerado será de 1x0 para a equipe adversária.

Cabe ao responsável por cada equipe conscientizar jogadores e torcedores deste ponto do regulamento.

Caso um jogador tenha alguma postura inadequada no último jogo de sua equipe nessa edição, ele poderá receber uma punição para cumprir na sua próxima participação mesmo que por uma equipe diferente.

Pessoas inscritas na **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society** são consideradas jogadores mesmo fora do horário de seus jogos ou se estiverem cumprindo alguma suspensão.

Casos de reincidências por agressão ou tumulto, dentro ou fora de quadra por parte de jogadores que já tiveram este tipo de postura em edições anteriores, serão julgados e punidos com maior rigor pela **SPORTIVA**.

CAPÍTULO 10 – DA PREMIAÇÃO

Serão oferecidos os seguintes prêmios:

- a) troféu para o time campeão da Final Estadual;
- b) medalhas para campeão, vice e 3º colocado da Final Estadual;
- c) troféu para o time campeão da Final Regional;
- d) prêmio para artilheiro, melhor defensor, melhor goleiro e craque do campeonato na Final Estadual.

Todos os prêmios serão entregues exclusivamente após o jogo final da competição. Não serão entregues posteriormente nos cartórios. A **SPORTIVA** reserva-se o direito de não entregar algum prêmio específico caso não haja nenhum destaque para a categoria.

CAPÍTULO 11 – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Os jogos acontecem nos dias e horários marcados, mesmo em casos de chuva. Em caso de chuva muito forte, com relâmpagos e/ ou granizo os jogos serão interrompidos, mas essa é uma decisão tomada exclusivamente pela **SPORTIVA**, na hora do jogo e com a presença das duas equipes. Caso uma equipe não esteja presente, será considerado WO mesmo que o jogo seja interrompido ou adiado. Caso a partida já tenha iniciado e seja necessária sua paralização por esse motivo, a partida será retomada assim que as condições permitirem.

Deverão ser consideradas válidas somente as informações contidas neste regulamento.

A **SPORTIVA** e a **ANOREG/SP** não se responsabilizam por acidentes causados ou sofridos aos participantes antes, durante ou depois dos jogos, no transcorrer da realização da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**.

As mídias sociais da **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, servem para entreter, informar e divertir. Qualquer tipo de calúnia, ofensa, mentira ou comentário em caráter negativo por parte de um jogador de uma equipe, será julgada pela **SPORTIVA**, cabendo a ela, advertir verbalmente ou por escrito ou até mesmo eliminar o jogador do campeonato. Não será permitido, em qualquer fase da competição, o uso de faixas, banners ou similares com logomarcas de patrocínios ou mensagens publicitárias de empresas concorrentes das apoiadoras ou patrocinadoras do campeonato.

Quaisquer recursos contra as decisões disciplinares, técnicas ou administrativas tomadas pela **SPORTIVA** deverão ser enviados por e-mail pelo representante da equipe até as 18 horas da segunda-feira após o dia da ocorrência em questão.

Denúncias relacionadas a inscrição irregular de jogadores, deverão ser encaminhadas para a **ANOREG/SP** até a quarta-feira que antecede a última rodada, impreterivelmente. Esta denúncia deverá ser embasada com documentos e provas suficientes para que a **ANOREG/SP** possa cobrar do time citado, documentos que provem o contrário. Assim, o ônus da prova ficará a cargo da equipe denunciante.

Os casos eventualmente omissos ou não inteiramente esclarecidos no presente regulamento serão decididos pela **ANOREG/SP** em conjunto com a **SPORTIVA**.

Todos os inscritos concordam em ceder sua imagem à **ANOREG/SP** e a **SPORTIVA** que estarão fotografando e filmando, com intuito de postar tais imagens nos sites e redes sociais e divulgar o evento para próximas edições.

CAPÍTULO 12 – NOVAS FICHAS DE INSCRIÇÃO

Devido à pandemia, a **SPORTIVA** considera extremamente razoável que todos os times tenham a possibilidade de enviar uma nova ficha de inscrição caso desejem. Os critérios para a seleção dos jogadores continuarão os mesmos citados neste regulamento.

Importante: funcionários que trabalhavam no cartório quando ele confirmou sua participação na **Super Liga Oficial Cartórios SP de Futebol Society**, são considerados funcionários (e não ex-funcionários), independente de quando o mesmo deixou a empresa.

A **SPORTIVA** se reservará o direito de flexibilizar alguns pedidos de times que possam surgir, devido à dificuldade em manter o time atual ou montar um time novo.

Porém, a **SPORTIVA** também conta com o espírito esportivo e a honestidade dos times, caso venham a solicitar alguma exceção.